

インターネット・ゲーム依存スクリーニングテスト

● インターネット依存度テスト

アメリカのヤング博士開発の20個の問いで構成されたテスト。5段階で回答。



● ゲームズテスト (GAMES test)

久里浜医療センターが日本の若者の協力を得て作成。9個の問いで構成されたテスト。



ゲーム・スマホ「依存」を正しく知って、子どもを守る

久里浜医療センター 名誉院長・顧問 樋口 進



- ① ゲームをする時間や頻度をコントロールできない。
- ② ゲームが生活の中心となり、学業や友人関係への関心がうすれ、食事などの日常生活よりもゲームを優先する。
- ③ ゲームが原因で、体調不良、遅刻が増えるなど問題が起きているのに、ゲームを続ける、また

- たはさらに多くの時間を費やす。
- ④ ゲームをすることで、学校に行けなくなる、親子喧嘩が絶えないなど、学校や家庭内で明らかな障害を引き起こしている。ただし、4つすべての症状があり、重症である場合には、12カ月より早期の診断が可能です。スマホ依存はよく耳にしますが、医学的にはまだ認められていません。ゲーム障害の基準で、ゲームをスマホに置き換えると、スマホ依存とはどのようなものか想像できるでしょう。

子どもの依存リスクが高まっている

厚生労働省の研究班の調査(2019)によると、ネット依存が疑われる中学生・高校生の推計は、12年の52万人から17年の93万人と、約1.8倍に増

最近、子どものゲーム・スマホ「依存」が注目されています。長年、「依存」の治療・研究にあたってきた樋口進さんに話を聞きました。

「依存」とはどんな状態を指すのか

依存とは、ワクワク感や快感を追い求める行動が過剰になることと、それに伴う問題が同時に起きている状態を指します。ゲームの時間が長くても、生活や健康面で問題が起きていなければ、依存とは呼びません。

WHO(世界保健機関)は、2019年に「ゲーム障害」を病名と認定。わが国でも、今後病名として適用されていくでしょう。ゲーム障害は、次の4つの状態が12カ月以上続いた場合と定義されています。

加しています。その背景には、スマホの普及・利用開始年齢の低年齢化などがあります。当院にも、まだ少数ではありますが、小学生も来院するようになりました。

この調査では、男性よりも女性のほうがネット依存を疑われる割合が高いという結果でしたが、当院の患者さんは、男性のほうが圧倒的に多く、女性の10倍以上になります。

女性はSNSにハマりやすく、ゲームなら音楽系や育成系など依存性の低いものが好まれる傾向があります。そのため、過剰使用でも生活に大きな支障をきたすことが少なく、受診が少ないのだと考えられます。

一方で、男性に人気なのは、シューティングゲームのような依存性の高い対戦型のオンライン

